**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении военно-спортивной игры**

**«Армейский марафон»**

Военно-спортивная игра проводится в рамках «Недели боевой славы», посвящена Дню защитника Отечества.

**1.Цели и задачи**

Цель: гражданско-патриотическое воспитание обучающихся МАОУ «Гимназия № 6» г.Перми

Задачи:

* Проверить уровень знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
* Пропагандировать военно-прикладные виды спорта в качестве базовых элементов подготовки молодежи к службе в Вооруженных Силах РФ;
* Формировать интерес к истории России;
* Воспитывать патриотические чувства, гражданскую ответственность у гимназистов.

**2. Организаторы**

Общее руководство осуществляет заместитель директора по ВР МАОУ «Гимназия № 6» Никитасенко С.Н. Для проведения мероприятия привлекаются все детские объединения гимназии.

Состав оргкомитета:

- Совет неравнодушных гимназистов (руководитель – Зорина А.М.)

- отряд волонтеров ( руководитель – Баландина Е.А.)

- Школьная служба примирения (руководитель – Глебова Л.Н.)

- спортивный клуб «Лидер» (руководитель – Мосягин Ю.Л.)

- «Пост № 1» (руководитель – Никитасенко С.Н.)

- «Юнармия» (руководитель – Деев Е.С.)

**3. Время и место проведения**

Военно-спортивная игра состоится 20 февраля 2019г. на базе МАОУ «Гимназия № 6». Начало – 14.40 Общий сбор в спортивном зале гимназии.

**4. Участники**

Участие в игре принимают обучающиеся 7-8 классов гимназии. Каждый класс представляет 2 команды по 11 человек. Желательно, чтобы было одинаковое количество мальчиков и девочек. Каждая команда должна быть в спортивной форме и иметь отличительные признаки. Участники готовятся к прохождению этапов игры на уроках физической культуры (строевая подготовка), музыки (песни военных лет), истории (главные сражения ВОВ, полководцы, принимавшие участие в Отечественной войне 1812 года)

**5. Порядок проведения игры**

Игра состоит из 6 этапов:

1. Смотр строя и песни (Пост № 1)
2. Викторина «Герои России» (волонтеры)
3. Полоса препятствий (Баленко С.Н., Деев Е.С.)
4. «Поле битвы» (ШСП)
5. Оказание первой медицинской помощи (Медик)
6. «Великие события» (СНГ)

**6.Итоги**

На каждом испытании команды зарабатывают баллы. Победителем становится та команда, которая наберет наибольшее количество баллов. Также будут определены победители на каждом испытании. Все участники получат грамоты и подарки. Результаты игру заносятся в общешкольный рейтинг.